



Animation

I kursen lär vi oss grunderna i animationshantverket.

Vi prövar en mängd animationstekniker; gör filmremsor, olika typer av stop motion och tecknad 2D-animation.

Programmen som vi använder heter DragonFrame och ToonBoom.

Vi skapar en egen karaktär, tecknar ett storyboard och animerar egna berättelser.

Vi lär oss om animationsproduktionens steg från idé till färdig film.



